



PRÉSENTATIONS DES FILIÈRES

- a AULA**
Ingénierie des médias 14h45 et 16h15
Informatique et systèmes de communication 15h30 et 17h00
- b SALLE F01**
Économie d'entreprise 14h30 et 16h00
Génie territorial 15h15 et 16h45
Énergie et techniques environnementales 17h30
- c SALLE G05**
Génie électrique 14h45 et 16h15
Énergie et techniques environnementales 15h30
Systèmes industriels 17h00
- d SALLE C23**
Microtechniques 14h30 et 16h45
Systèmes industriels 15h15
Ingénierie et gestion industrielles 16h00 et 17h30

- e ACCUEIL, ADMISSIONS ET INFORMATIONS**
- f ESPACE PARTENAIRES**
- g ESPACE LOUNGE**
- h CHAMBRE ANÉCHOÏQUE**

1 INGÉNIERIE ET GESTION INDUSTRIELLES

EXCELLENCE OPÉRATIONNELLE
Entrez en immersion dans le métier d'ingénieur-e en gestion industrielle et apportez les solutions aux défis posés.

MANAGEMENT
Atteignez le parfait équilibre dans votre projet et menez-le à bien!

TECHNIQUE
Entrez dans l'univers de l'industrie 4.0.

RELATIONNEL
Entourez-vous des meilleur-e-s collaborateur-ice-s pour résoudre un puzzle qui challengera votre esprit d'équipe et votre leadership.

1 ÉCONOMIE D'ENTREPRISE

QUIZ
Devinez quelle est votre personnalité professionnelle en répondant à ce quiz astucieux.

COMPOSEZ VOTRE JOURNÉE IDÉALE
Familiarisez-vous avec la variété d'activités qui composent la journée d'un-e économiste et apprenez les subtilités du métier.

TÉMOIGNAGES ALUMNI
Ils/Elles sont passé-e-s par là, pourquoi pas vous? Laissez-vous inspirer par les témoignages de celles et ceux qui font désormais activement partie du monde de l'économie d'entreprise.

1 INGÉNIERIE DES MÉDIAS

CARBONQUIZ
Testez vos connaissances sur le projet ambitieux et novateur qui illustre les nombreux succès de certain-e-s des ingénieur-e-s médias de la HEIG.

PROGRAMMATION EN TEMPS RÉEL
Mettez-vous dans la peau d'un-e développeur-se web et démontrez vos capacités à manier le code!

DE A À Z EN PASSANT PAR C++
Trouvez les meilleurs chemins et astuces pour mener votre projet d'ingénieur-e à bien.

IA ET VOUS
Réalisez l'image la plus fidèle possible au modèle proposé en vous servant de la surprenante IA Midjourney.

1 ÉNERGIE ET TECHNIQUES ENVIRONNEMENTALES

COMPÉTITION OFFICIELLE ESCAPE GAME
Inscription en ligne
Toutes les heures Dès 14h45

Soyez le/la plus efficace dans la rénovation de la maison des ingénieur-e-s et remportez le Grand Prix. Pour celles et ceux qui aiment le grand frisson sans la compétition, le jeu est accessible librement en dehors des horaires de concours!

L'ESCAPE ROOM, EN VRAI!
Inscription en ligne 5 personnes
Toutes les 30 min. Dès 14h00

Visitez la maison de l'énergie et tentez d'échapper aux pièges de la consommation.

« Y A PAS LE FEU AU LAC »
Expérimentez les techniques de ventilation d'un bâtiment en cas d'incendie et choisissez la méthode la plus efficace pour permettre aux habitant-e-s de s'échapper!

EXPOSITION AU FIL DU TEMPS
Traversez les époques à la découverte des systèmes énergétiques jusqu'à nos jours.

À TOUTES VAPEURS
Donnez de votre énergie pour faire voyager les passagers à bord du petit train et les mener à destination.

GÉNIE TERRITORIAL

1 LE CERCLE PARFAIT SALLE D01
Série d'ateliers et mini-jeux, en libre accès.

2 EN PLEINE TEMPÊTE SALLE D06
Au cours de cet atelier hydraulique, vous serez amené-e à jouer avec les éléments via la simulation de crues, de l'érosion, de l'obstruction d'un cours d'eau ou encore de l'utilité d'un déversoir d'orage.

3 LA LOI DU PLUS FORT SALLE D12
Vous ferez la découverte des matériaux que les ingénieur-e-s exploitent et améliorent au quotidien.

MICROTECHNIQUES

1 LA BALADE DE SPOT NIV. C
Sur inscription
Toutes les heures Dès 14h30

Spot vous accueille au FabLab pour une présentation de toutes les machines qui permettent à cet atelier phare de l'école de créer sans limites. La visite se termine par le laboratoire de robotique, lieu de vie du chien robot.

2 LE CURLING MAGNÉTIQUE NIV. C
Testez votre adresse au curling, un jeu qui vous réservera bien des surprises.

3 FABULOUS! SALLE C08
Découvrez les machines de ce laboratoire de tous les possibles et leur utilisation ingénieuse.

4 I ROBOT SALLE C38
Venez participer à des activités et démonstrations au milieu de nos amis les robots.

SYSTÈMES INDUSTRIELS

1 LES OBJETS ET LEURS SECRETS NIV. C

Participez à la conception et à la fabrication d'un objet: de sa modélisation à son impression en 3D.

2 SOYEZ FLEX! SALLE C57

Choisissez, étirez ou bien tordez tout ce qui vous tombera sous la main. Résultats garantis.

3 BALAYER LES PREUVES SALLE C56

Retrouvez quel matériau vous observez au microscope électronique à balayage parmi la liste d'objets qui vous est donnée, vous pourriez être surpris-e.

4 ATTENTION À LA MARCHÉ! NIV. C

Observer le comportement d'une suspension de VTT face au saut d'une marche et les moyens d'optimiser ses paramètres par simulation numérique... De quoi sauter le pas!

GÉNIE ÉLECTRIQUE

1 AUTOMATIQUEMENT VÔTRE SALLE B01a

Virtuelles ou réelles, faites la connaissance de nos mascottes robotisées, au travers d'activités et de présentations décalées.

2 EMBARQUEMENT IMMÉDIAT SALLE B51a

Faites-vous une mise en bouche de votre exploration de la filière en observant les innovations d'aujourd'hui et de demain.

3 LA VILLE DE DEMAIN SALLE B66

Explorez le futur que les ingénieur-e-s vous préparent à travers notre cuisine domotique et les secrets de l'exploitation des réseaux intelligents.

4 CHALLENGES ET MINI-JEUX SALLE B57

Relevez les défis qui vous seront présentés et entrez dans les coulisses des objets du quotidien.

5 NOM DE ZEUS! SALLE B61

Inscription en ligne 6 personnes
Toutes les 30 min. Dès 14h00

Venez découvrir les effets de la foudre sur une maison dans notre labo Haute Tension et écoutez une reprise musicale insolite du roi de la pop.

6 POWER TRUCKS EN EXTÉRIEUR

Générer et stocker de l'énergie n'aura plus de secrets pour vous après votre visite de ces laboratoires itinérants.

INFORMATIQUE ET SYSTÈMES DE COMMUNICATION

1 « AU DOIGT ET À L'ŒIL » SALLE A12

Repérez les caméras disposées dans la pièce à partir de l'écran de contrôle.

2 JEU D'ÉNIGMES SALLE A07

Réunissez les indices dans cette chasse au trésor qui mettra votre réflexion au défi.

3 COMPÉTITION DE DRONE NIV. A

Mesurez votre habileté dans cette compétition au cours de laquelle le/la premier-ère à se poser sur la cible sera sacré-e roi ou reine des drones!

4 ROBOT AGRICOLE NIV. A

Le robot se déplace et décrit un parcours au milieu d'une exposition passionnante.

INFORMATIONS PRATIQUES

Pour les inscriptions en ligne, scannez le QR code au dos du programme ou retrouvez-les sur: campaign.heig-vd.ch/t/y-e-nujdra-l-e/