



Version française (english version on the next page)

Notre entreprise KAÏNOO, fondée en 2011, basée dans le canton de Neuchâtel en Suisse, développe des visites immersives et interactives pour l'immobilier, la construction, l'architecture et le monde de l'événementiel. Avec les outils du monde du Jeu Vidéo, nous mettons à disposition des entreprises de tous secteurs des solutions de visualisation et de configuration. Dans le cadre de notre développement, nous proposons le stage suivant :

RECONNAISSANCE D'OBJET ET DE POSITION RELATIVE DEPUIS UNE IMAGE

Tâches

Dans le cadre de nos projets, nous voulons développer une application qui permet de reconnaître un objet, ou une partie de celui-ci, sur base d'image(s). L'application aura pour but de proposer les objets qui ressemblent à ce qui a été photographié à partir d'une bibliothèque d'objets existants prédéfinie.

En plus de cela, il faudra repérer la position de l'appareil photo/du smartphone par rapport à l'objet. Ceci pour, par exemple, initialiser une vue 3D sur le jumeau numérique de l'objet depuis la position détectée.

Profil

- Etudiant du Master de HES-SO ou EPF
- Connaissances en machine learning et traitement de l'image requises
- Etudiant de Master en Data Science un plus

Langue

Français : niveau intermédiaire.

Lieu de travail

Savagnier (NE), au siège de la société.

Avantages

- Télétravail partiel possible
- Travailler dans un domaine en pleine expansion
- Participer au développement d'une entreprise en pleine croissance

Date d'entrée et durée de stage

Selon calendrier académique ou disponibilités.

Rémunération

À discuter.

Si vous souhaitez relever ce défi passionnant, transmettez sans tarder votre dossier complet, avec lettre de motivation, curriculum vitae, copies de certificats, références, et photo récente via le portail des stages EPFL.



English version

Our firm KAÏNOO, founded in 2011 and based in the canton of Neuchâtel in Switzerland, develops realistic immersive and interactive visits for the real estate, the construction, the architecture and the events industries. With videogame tools, we provide companies of all sectors with configurable visualization solutions. As part of our developments, we would like to offer the following internship:

OBJECT AND RELATIVE POSITIONING RECOGNITION BASED ON AN IMAGE

Tasks

We want to build an application that can recognize an object, or a part of the object, in the real world based on a photograph. The app should then propose a list of similar objects that greatly resemble the one that has been photographed from an existing library of objects.

Additionally, it should detect the relative position of the camera or smartphone. It should then be able to, for example, initialize a 3D view on a digital twin of the object based on the detected position.

Profile

- HES-SO or EPF graduate student
- Competency in machine learning and image processing
- Student in the Data Science Master specialization is a bonus

Languages

English: intermediate level (B2) **required**

French: intermediate level *recommended*

Workplace

Savagnier (NE), at the company's headquarters

Advantages

- Home office possible
- Work in a rapidly expanding field
- Take part in the development of a growing business

Start date and internship duration

According to the academic calendar or availability.

Wage

To be discussed.

If you are up to the task, please send your complete application, cover letter, curriculum vitae, copies of certificates, recommendations, and a recent photo through the EPFL internship portal.