



Simulation virtuelle

François Magin, Marine Capallera, Jacques
Rossier, HEdS-FR et HEIA-FR

Hes·so



Définition

La simulation virtuelle utilise une variété de caractéristiques immersives, hautement visuelles et en 3D, pour reproduire des situations réelles et/ou des procédures, de soins par exemple. L'intégration d'interfaces physiques, telles que la reconnaissance vocale, des capteurs de mouvement ou des dispositifs haptiques, la distingue de la simulation par ordinateur.

Exemples: Sensibiliser à l'asepsie

La réalité virtuelle aide les étudiants·es à s'approprier l'asepsie par la pratique et la répétition. Le jeu propose deux niveaux de difficulté : celui de base montre en "direct" les erreurs ; le niveau avancé ne montre les erreurs qu'à la fin du scénario. Le travail par la répétition donne également la possibilité d'améliorer la rapidité des gestes, voire de les évaluer.

Pour en savoir plus

Cook, D. A., Hatala, R., Brydges, R., Zendejas, B., Szostek, J. H., Wang, A. T., Erwin, P. J., & Hamstra, S. J. (2011). Technology-enhanced simulation for health professions education: a systematic review and meta-analysis. *JAMA*, 306(9), 978–988.

<https://doi.org/10.1001/jama.2011.1234>