

Journée d'innovation pédagogique 2023



# Serious Game : Expérimenter la collaboration inter métiers

Projet : Delta Design : Pratique réflexive de la  
conception collaborative par le "serious game"  
Maud Poulin, Noélie Vautravers, HE-Arc Ingénierie

**Hes·so**



## Définition

Chaque expert·e-métier détient la connaissance et les compétences relatives aux tâches spécifiques de son domaine. Faire expérimenter aux étudiant·es la collaboration inter métiers lors d'un projet pour atteindre un objectif commun est un défi. Le serious game permet de préparer les étudiant·es à cette réalité en entreprise.

## Exemple : Le jeu Delta Design

Delta Design met les étudiant·es dans la peau d'un·e membre d'une équipe de conception (ex. un·e ingénieur·e thermique) qui a une expertise particulière et des contraintes techniques spécifiques à respecter. L'enjeu est de réussir à construire, en équipe, la meilleure résidence, la plus performante, la plus esthétique, en un temps limite et en respectant une enveloppe budgétaire tout en intégrant les contraintes de chacun·e.

## Pour en savoir plus

Minel, S., Perotti, C. & Legardeur, J. (2007). Proposition d'un jeu pédagogique de conception d'une navette spatiale "Lego" pour l'apprentissage de la collaboration entre métiers. 10ème colloque AIP-PRIMECA, La Plagne, France, 17-20 avril 2007.