



Un jeu grande échelle assisté par la technologie mobile pour le développement des compétences collaboratives interprofessionnelles

**Projet : Rallye interprofessionnel : à la découverte
du réseau de soins**

Patricia Picchiottino, HEdS-Genève



Définition

Les jeux de société grande échelle impliquent un grand nombre de joueuses et joueurs et peuvent se dérouler dans des espaces naturels. Les technologies mobiles permettent d'intégrer l'apprentissage dans ces environnements de façon ludique, favorisant ainsi l'immersion et la motivation des étudiant·es. Ce type de dispositif permet par ailleurs la gestion de grandes cohortes d'étudiant·es en favorisant leur autonomie.

Exemple : Aventure immersive multimédia autour de interprofessionnalité

L'aventure immersive grande échelle "Le souffle de Prométhée" a été créée pour permettre à 600 étudiant·es, en petits groupes de 7-8 étudiant·es de 7 filières de santé, de découvrir de façon ludique et en autonomie une partie du réseau de soins genevois et de découvrir certains aspects des rôles et responsabilités des différent·es professionnel·les de santé.

Pour en savoir plus

Schwabe, G., & Göth, C. (2005). Mobile learning with a mobile game: Design and motivational effects. *Journal of Computer Assisted Learning*, 21(3), 204-216.
<https://doi.org/10.1111/j.1365-2729.2005.00128.x>